Cahier des charges et analyse fonctionnel

|  |  |
| --- | --- |
| FP1 | Pour faire plaisir au concepteur du projet |
| FP2 | Permet de créer de l’amusement |
| FC1 | Ressembler au jeux d’origine |
| FC2 | Avoir au moins 5 niveaux |

FC2

FC1

FP2

FP1